Une application ludique

Mercredi, la Haute Ecole de gestion Arc a réalisé une journée de tests de sa future application «Mobile Tourist Information System» (MTIS) dans la région de Saint-Ursanne. Objectif: expérimenter MTIS en situation réelle.

«Ce projet propose au public de découvrir d'une façon ludique, ainsi qu'au moyen de nouvelles technologies et de scénarios bien élaborés des lieux, des monuments ou des objets. Imaginez le chevalier Richard vous décrivant Saint-Ursanne à l'époque médiévale ou un petit dinosaure vous guidant sur les traces de ses congénères à Paléojura», explique le professeur Francesco Termine, responsable du projet.

Avec, comme supports d'information, des tablettes numériques, différentes modalités d'exploitation du système ont été testées: une chasse au trésor en canoë-kayak sur le Doubs, un itinéraire en char attelé et en véhicule électrique en vieille ville de Saint-Ursanne, un parcours en vélo électrique sur les crêtes du Jura.

Une cinquantaine d'étudiants ont joué les touristes de circonstance, amassant au passage une quantité précieuse de données techniques et ergonomiques nécessaires au développement de ce projet, qui en est encore à ses débuts.

A l'heure actuelle, plusieurs partenaires soutiennent cette démarche, dont La Chaux-de-Fonds pour son urbanisme horloger et le projet Paléojura. Du contenu sera diffusé et déclenché automatiquement par l'application mobile au passage à proximité d'un point d'intérêt par géolocalisation le long d'itinéraires choisis, comme ceux cités plus haut. **RÉD**

L'Impartial, 13 septembre 2013

Des étudiants ont testé mercredi à Saint-Ursanne une future application touristique sur supports numériques. SP